

In dạng phương trình 2

Viết chương trình nhập vào 3 số nguyên a, b, c, in ra màn hình dòng chữ có dạng

$$ax^2 + bx + c = 0.$$

Dữ liệu vào: 3 số nguyên a, b và c ($-100 \leq a, b, c \leq 100$).

Lưu ý: a khác 0, b và c có thể bằng 0. Không dùng câu lệnh if.

Kết quả:

In theo mẫu như ví dụ.

Ví dụ:

Input	Output
1 0 1	$x^2 + 1 = 0$
-1 -1 0	$-x^2 - x = 0$
1 0 0	$x^2 = 0$